

Guida all'ITS e al Sanzionamento dei Tornei

Iscrizione all'ITS

L'Infinity Tournament System (ITS) è il sistema ufficiale del gioco organizzato di Infinity. Per partecipare ad un torneo ufficiale di Infinity è necessario che **tutti i giocatori e gli organizzatori siano iscritti** all'ITS.

Per iscriversi all'ITS bisogna collegarsi al sito di Infinity (www.infinitythegame.com) ed accedere alla sezione "Ranking ITS", fare click su "Register" e compilare il modulo sulla sinistra dedicato ai **giocatori** (evidenziato in giallo), mentre quello a destra è dedicato agli **organizzatori** (evidenziato in rosso).

The screenshot shows the registration interface for the Infinity Tournament System (ITS). At the top, there is a navigation menu with the 'Infinity' logo and links for 'News', 'Miniatures', 'Access Guide', 'Community', 'Downloads', and 'On-Line Store'. A 'Register' button is located in the top left. The main content area contains two registration forms. The first form, titled 'I am a Player', is highlighted with a yellow border and includes fields for 'Name*', 'Forum Nick', 'E-Mail*', and 'Country*', along with a 'SUBMIT' button and a note '*Mandatory fields'. The second form, titled 'I am a Organizer', is highlighted with a red border and includes fields for 'Name*', 'E-Mail*', and 'Country*', along with a 'SUBMIT' button and a note '*Mandatory fields'. The 'Country' field in both forms is a dropdown menu.

Il modulo non richiede informazioni particolari, ma è importante **specificare la nazione** di provenienza, in quanto esistono tre classifiche divise per distribuzione geografica: una per gli U.S.A., una per la Spagna e una per il resto del mondo. Per i giocatori, la voce "forum nick" è invece relativa al nick utilizzato sul forum internazionale, a cui si può accedere facendo click su "Community" (in alto, evidenziato in giallo).

Una volta inviati i dati arriverà, all'indirizzo e-mail indicato nel modulo, una notifica di conferma contenente il PIN per il giocatore e altri dati, tra cui la password di ingresso al sistema ITS. Gli organizzatori potranno modificare la password, accedendo all'ITS, facendo click su "Login" e successivamente su "Your Profile".

Il **PIN** è il **codice di riconoscimento del giocatore** e andrà comunicato all'Organizzatore del torneo per poter essere inclusi nella classifica.

La Corvus Belli fornisce delle tessere scaricabili dalla sezione download del sito, alla voce Infinity Tournament System (<http://www.infinitythegame.com/infinity/downloads/its/Cards.zip>), che possono essere stampate e utilizzate per annotare il nome e il PIN.

Tournament Pack e League Pack

I Tournament Pack e i League pack sono i kit da torneo che contengono dei premi e servono a rendere ufficiale un torneo o una lega ITS. Esistono varie tipologie di pack, descritti nella seguente tabella, che differiscono per costo e contenuto.

Tipologia	Contenuto
Classic Tournament Pack	1 Winner Pack (Contenente 1 minatura "Authorized Bounty Hunter" con spilla Edizione Limitata e una Basetta scenica in resina della Micro Art Studio) 1 Diploma per il vincitore 1 Toppa Limited Edition 2 Toppe casuali 1 Blister di Armi 2 Blister casuali 4 Posters 10 Spille 10 Artwork Cards 1 Tournament Code
Low Cost Tournament Pack	1 Diploma per il vincitore 1 Toppa Limited Edition 2 Toppe casuali 1 Blister di Armi 2 Blister casuali 4 Posters 10 Spille 10 Artwork Cards 1 Tournament Code
Virtual Tournament Pack	1 Tournament Code (che si riceve via mail)
Mini Tournament Pack	1 Tournament Code (che si riceve via mail)
Classic League Pack	1 Winner Pack (Contenente 1 minatura "Authorized Bounty Hunter" con spilla Edizione Limitata e una Basetta scenica in resina della Micro Art Studio) 8 Diplomi per il vincitore 1 Toppa Limited Edition 2 Toppe casuali 1 Blister di Armi 2 Blister casuali 4 Posters 10 Spille 10 Artwork Cards 8 Tournament Code
Low Cost League Pack	8 Diplomi per il vincitore 1 Toppa Limited Edition 2 Toppe casuali 1 Blister di Armi

	2 Blister casuali 4 Posters 10 Spille 10 Artwork Cards 8 Tournament Code
Virtual League Pack	8 Tournament Code (che si ricevono via mail)

I pack virtuali e il Tournament pack Mini che contengono solamente i Tournament Code non sono fisici, i codici vengono spediti via mail direttamente dalla Corvus Belli una volta acquistato il pack.

Fare un report di un torneo o una lega ITS

Per rendere ufficiale un evento ITS serve un **Tournament code**, necessario per fare un report dell'evento. E' compito dell'Organizzatore comunicare i risultati alla Corvus Belli tramite l'ITS.

Collegandosi al sito Infinity (www.infinitythegame.com), dopo essere entrati nella sezione "Ranking ITS", si effettua il "Login" inserendo i dati da Organizzatore ITS. Entrati nell'ITS, nella sezione Report Tournament si compila il modulo di Report.

Va inserito il **tournament code** (spazio evidenziato in giallo), la data del torneo. Nome del torneo e formati particolari non sono necessari, mentre è **importante specificare il Livello (Tier**, evidenziato

in rosso) del torneo: Low Tier (200 punti, 4 SWC), Mid Tier (300 punti, 6 SWC) o Top Tier (400 punti, 8 SWC). Per **aggiungere partecipanti** al torneo basta fare click su "Add Participant" (evidenziato in verde), per rimuoverli è sufficiente fare click sulla "X" corrispondente al partecipante che si vuole rimuovere.

I partecipanti andranno elencati secondo la classifica finale del torneo, per ogni partecipante sono necessarie due sole informazioni (campi evidenziati in azzurro): il **PIN del giocatore** e la **fazione giocata**. Durante l'**immissione del PIN** il sistema aprirà automaticamente un menù a tendina con i PIN che corrispondono per le prime cifre e i nomi dei giocatori. Una volta fatto click sul nome del giocatore esatto, il sistema provvederà a compilare i campi "Name" e "Forum Nick" (se disponibile), aggiungendo la bandiera della nazione per cui risulta iscritto quel giocatore. Una volta che il sistema ha identificato il giocatore, è necessario **specificare la fazione** (generica o settoriale) che questo ha giocato durante il torneo o il turno di lega, per farlo basta scegliere la fazione giusta tra l'elenco del menù a tendina che appare facendo click su "Choose faction". Inseriti i dati di tutti i giocatori, in ordine di classifica, per inviare i dati è sufficiente fare click su "Submit". L'organizzatore riceverà successivamente una mail a conferma della ricezione dei dati, con indicato il tournament code utilizzato.

Per una Lega la procedura da seguire è la stessa di un torneo, solo che il report va fatto alla fine di ognuno degli 8 Turni della Lega con uno degli 8 Tournament Code presenti nel pack. Nel caso dell'Escalation League, che ha un Tier variabile, si utilizza il Low Tier per le partite a meno di 300 punti e il Mid Tier per le partite a 300 punti.